







INFORMAZIONI PERSONALI



Alessandro Maggio

 Via Nino Bixio / 9, 98051 Barcellona Pozzo Di Gotto (Italia)
 (+39) 3480989788
 aalessandromaggio@gmail.com
 <https://linkedin.com/in/aalessandromaggio>
 <https://github.com/Tkd-Alex> | <https://www.alessandromaggio.it/>
 Skype tkd_alex

Sesso Maschile | Data di nascita 09/01/2019 | Nazionalità Italiana

ESPERIENZA PROFESSIONALE

12/02/2018–alla data attuale

Tirocinio formativo - Freelancer

ViralTips Ltd., Malta (Malta)

Sviluppo backend RESTful API con il framework Flask (Python) | Integrazione pagamenti tramite PayPal SDK | Reverse engineering servizi/applicativi web (BurpSuite) | Progettazione e gestione di database non-relazionali con MongoDB | Gestione database chiave-valore Redis | Gestione script multiprocessing & multithreading | Sviluppo script di automazione e scraping web

21/08/2017–30/08/2017

Tirocinio formativo

Neteurope S.r.l, Capo d'Orlando (Italia)

Sviluppo di un'applicazione mobile adibita al supporto di un software gestionale sviluppato dall'azienda con sincronizzazione online/offline. | CouchDB - Ionic

2009–2013

Tecnico di sistemi informatici - Stagista in area informatica

Global Network – 2C-Computer- SDigity Informatica, Barcellona Pozzo Di Gotto (Italia)

Assemblaggio e ricerca guasti PC e Notebook/Netbook – Installazione software – Creazione reti Wi-Fi e Ethernet – Creazione e gestione siti web in PHP/HTML – Grafica per siti e aziende

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

10/10/2018–alla data attuale

Corso di laurea magistrale in Informatica - Reti e Sicurezza

Università degli studi di Catania, Catania (Italia)

08/10/2014–30/11/2018

Laurea triennale in Informatica

Votazione 100/110

Università degli studi di Catania, Catania (Italia)

Tesi: "SVILUPPO DI UN BOT TELEGRAM PER FACILITARE L'ORGANIZZAZIONE DI INCONTRI TRA AMICI E COLLEGGHI"

Programmazione - Ingegneria del Software - Algoritmi - Sistemi operativi - Reti di calcolatore - Basi di dati - Internet security

2009–2014

Diploma perito Informatico

Votazione 77/100

ITT – LSSA "Nicolò Copernico, Barcellona Pozzo Di Gotto (Italia)

Informatica – Elettronica – Sistemi – Calcolo

COMPETENZE PERSONALI

Lingua madre Italiano

Lingue straniere

inglese

COMPRESIONE		PARLATO		PRODUZIONE SCRITTA
Ascolto	Lettura	Interazione	Produzione orale	
A2	B1	A2	A1	B1

Livelli: A1 e A2: Utente base - B1 e B2: Utente autonomo - C1 e C2: Utente avanzato
 Quadro Comune Europeo di Riferimento delle Lingue - Scheda per l'autovalutazione

Competenze digitali

AUTOVALUTAZIONE				
Elaborazione delle informazioni	Comunicazione	Creazione di Contenuti	Sicurezza	Risoluzione di problemi
Utente avanzato	Utente avanzato	Utente avanzato	Utente autonomo	Utente avanzato

ULTERIORI INFORMAZIONI

Pubblicazioni

The String Matching Algorithms Research Tool

Proceedings of the Prague Stringology Conference 2016, pages 99--111, 978-80-01-05996-8, 2016. Smart is an open source software which provides a standard framework for re-searchers in string matching. It helps users to test, design, evaluate and under-stand existing solutions for the exact string matching problem. Moreover it provides the implementation of (almost) all string matching algorithms and a wide cor-pus of text buffers.

The Smart source code can be downloaded at the web page <http://github.com/smart-tool/>. It is released under the GNU general public license.

Agosto 2016 - <http://www.stringology.org/papers/PSC2016.pdf#page=109>

Progetti - Personali

- **myStore - myStoreCart** – Software gestionale per gioiellerie. myStore nasce dalla necessità di un privato di sostituire il vecchio gestionale sulla quale lavoravano e di avere un accesso completo da tutti i depositi senza però perdere alcun dato presente nel database. Grazie a un lungo lavoro di reverse engineering è stato possibile ricreare un nuovo gestionale sulla base di quello precedente (standalone) e portare il tutto sul cloud mantenendo la vecchia struttura del database. myStoreCart invece è la versione mobile di myStore, mirata a facilitare la vendita di prodotti in maniera più rapida possibile.
Tecnologie: AngularJS - Laravel - Bootstrap - Ionic 2+ - Angular 4+.
- **Cartolibreria Giannetto** - L'applicazione Cartolibreria Giannetto ti permette di consultare in tempo reale la tua scheda cliente e di conoscere le adozioni del tuo istituto.
Tecnologie: Ionic - NodeJS - Firebase Cloud Notification - MySQL – MongoDB
- **miautocertifico.it** permette di generare la tua auto dichiarazione, sempre aggiornata, e riceverla direttamente sulla e-mail o sul tuo smartphone, potendola scaricare e stampare. Ti garantiamo, secondo quanto dichiarato, che una volta generato il modulo, i dati vengono automaticamente rimossi dal sistema.
Tecnologie: PHP - HTML - Javascript

Progetti – Bot Telegram

- **Telegram-DMI-Bot** è la base del [@DMI_bot](#), un bot di Telegram che aiuta gli studenti a trovare informazioni su professori, orari delle lezioni, orari dell'ufficio amministrativo e altro ancora. Alcune funzionalità del bot Telegram utilizzano le **PHP-DMI-API**.
Tecnologie: Python (python-telegram-bot) - PHP
- **Telegram-InstaPy-Scheduling** è un bot per Telegram il quale permette di schedare determinate sessioni di InstaPy.
Tecnologie: Python (python-telegram-bot - requests) - Selenium
- **TNT-Notify – RARBG-Notify** sono due bot Telegram i quali permetto di ricevere una notifica ogni qualvolta un episodio della propria Serie TV favorita e' online su uno dei due siti specifici.
Tecnologie: Python (python-telegram-bot - requests)

Progetti - Universitari

- **unictf 2019 – scorebot** è un arbitro per competizioni CTF di tipo Attack/Defense. Esso è stato sviluppato durante l'organizzazione della CTF19-UNICT – Team MASHEDPIXEL.
Tecnologie: Python (Flask – pwn - paramiko) - MongoDB
- **Garçon-Restaurant-Manager** - Manager application for restaurant. L'applicazione permette di facilitare le prenotazioni all'interno di un ristorante. Fornendo un'interfaccia semplice e intuitiva, offrendo una visione a 360° degli ordini in corso a tutti gli enti presenti, Garçon si dimostra un ottimo sostituto a carta e penna.
Tecnologie: "MERN" Mongo - Express - React - Node
- **GIT-Find-The-Skills** ha come obiettivo principale la classificazione dei committer presenti all'interno di una determinata repository git. Ogni utente può aver collaborato in maniera differente all'interno del progetto, in particolare può aver occupato un posto principale come: backend, frontend, oppure writer e dunque si è dedicato principalmente alla documentazione del progetto stesso.
Tecnologie: Java - Repodriller - Git - HTML
- **Food-Classification** - Progetto Universitario realizzato per il corso di Social Media Management, esso permette di classificare delle foto e riconoscere quali appartengono alla categoria "cibo" e quali no.
- **Hero-Saga** - Progetto Universitario realizzato per il corso di Sviluppo Giochi Digitali. Il videogioco è un semplice platformer 2D il cui scopo è quello di ottenere il punteggio migliore e scalare la classifica.
Tecnologie: Unity - C#
- **DTN Networks : Epidemic – Prophet ns3** - In questo studio viene presentata un'analisi comparativa delle prestazioni tra due differenti protocolli di rete di tipo DTN quali Epidemic e Prophet. Una volta studiato il funzionamento di tali protocolli, il passo successivo è stato quello di definire uno scenario ideale sul quale realizzare le simulazioni. I protocolli sono stati in una prima fase implementati, tramite l'utilizzo del software NS-3 Network Simulator , e successivamente sono state analizzate le prestazioni tramite precise simulazioni.
Tecnologie: Python - NS3 - C

Conferenze

- Workshop: "The power of the Telegram Bots"
Google I/O Extended 2017 CT - GDG DevFest 2018 CT
- Codemotion Milano 2016 - Codemotion Roma 2017 - Sponsor GDG Italia

Riconoscimenti e premi

- Primo classificato CyberChallenge 2020 - Gara locale presso la sede UNICT
- "First blood" nazionale CyberChallenge 2020 - *WS_1.02 - magicUpload*
- Vincitore Capture The Flag - UNICT 2017 – Team LIQUIDPAD
- Vincitore Startup Weekend Catania 2016 - #HASHBAG